

CALENDARIO 2025 - Gare FIARC REGIONE LOMBARDIA

Aggiornato al 12.05

| Data | Organizzazione | Località | Tipo gara | Elenco arcieri prenotati / iscritti | 1) Prenotarsi entro il | 2)* Versare quota iscrizione entro il |
|------------|----------------|--------------------|-----------|--|---------------------------|---------------------------------------|
| dom. 25.05 | 04BUBU | Carvico (BG) | 3D* | Porcu | 22.04 | 11.05 |
| dom. 08.06 | 04ARGO | Barza-Mortara (PV) | BT | Cugini - Stefenetti | 06.05 | 01.06 |
| dom. 15.06 | 04GATT | Gandosso (BG) | 3D | <i>Porcu - Gneccchi M - Gneccchi V - Cugini - Stefenetti</i> | 13.05 | 06.06 |
| dom. 22.06 | 04POTA | Trescore (BG) | PR | Rottigni - Porcu - Gneccchi M - Gneccchi V | 20.05 | 15.06 |
| dom 29.06 | 04LAKE | Castione (BG) | BT | <i>Porcu - Cugini - Stefenetti - Gneccchi M - Ghnecci V</i> | 27.05 | 19.06 |
| dom. 13.07 | 04SARE | Lumezzane (BS) | 3D | <i>Porcu - Cugini - Stefenetti</i> | 10.06 | 06.07 |
| dom. 14.09 | 04ASAI | Valmorea (CO) | PR | Cugini - Stefenetti | 29.07 | 04.09 |
| dom. 28.09 | 04YDRA | | BT | | 29.08 | |
| dom. 05.10 | 04SOLE | | TR | <i>Rottigni</i> | 05.09 | |
| dom. 12.10 | 04ARCH | | PR | | 12.09 | |
| dom. 19.10 | 04GAOP | Castana (PV) | TR | | 16.09 | 05.10 |

| |
|-----------|
| PeRcorso |
| Round 3D |
| BaTtuta |
| TRacciato |
| PEsca |
| ROving |

Nome arciere = prenotato con quota d'iscrizione da versare a Segreteria 04CAVG

Nome arciere = prenotato con quota d'iscrizione versata a Segreteria 04CAVG

Nome arciere = prenotato in lista d' attesa con quota d'iscrizione da versare a Segreteria 04CAVG

Nome arciere = prenotato in lista d' attesa con quota d'iscrizione versata a Segreteria 04CAVG

Nome arciere = iscritto con quota d' iscrizione da versare a Segreteria 04CAVG

Nome arciere = iscritto con quota d' iscrizione versata alla Compagnia organizzatrice

N.B.: L' ARCIERE DEVE CONFERMARE LA PROPRIA PRENOTAZIONE VERSANDO LA QUOTA D' ISCRIZIONE IN SEGRETERIA 04CAVG ENTRO LA DATA NELLA COLONNA 2), ALTRIMENTI SI VIENE CANCELLATI.

3D HUNTING ROUND = BT *

UNMARKED ANIMAL = TR *

3D STANDARD ROUND = 3D *