



## Lo Regolamento de lo Torneo

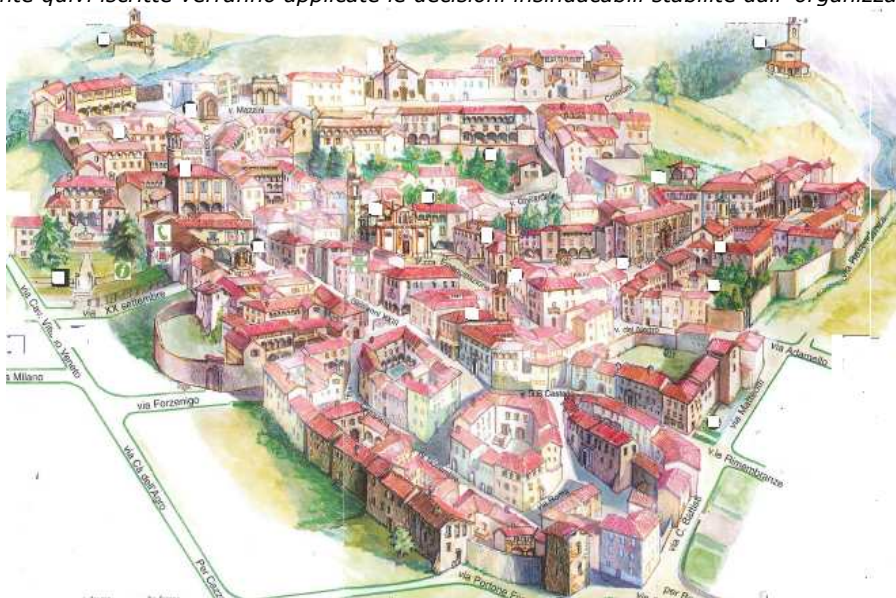


Il TORNEO DE LE 8 PORTE si svolge nel centro storico di Gandino che per l'occasione sarà chiuso al traffico.

Le 10 postazioni di tiro da ripetersi due volte (la seconda con le postazioni illuminate da fiaccole) saranno dislocate nelle vie e nelle piazze ed ispirate alla vita del XIV secolo.

- **L' ARCIERE** : sono ammessi al Torneo esclusivamente arcieri esperti (non principianti). **E' obbligatorio all' atto della conferma iscrizione esibire la tessera associativa presso la FIARC oppure che l'arciere abbia la propria copertura assicurativa, pena l' esclusione dal torneo.** La Compagnia organizzatrice declina qualsiasi responsabilità per danni a persone o cose.
- **L' ABBIGLIAMENTO** : sono ammessi solo arcieri in costume riconducibile all'epoca medievale. I materiali e gli accessori utilizzati dovranno essere rigorosamente ed esclusivamente realizzati con materiali naturali e corrispondere ad oggetti di forma e costruzione medievale. **Gli organizzatori si riservano il diritto insindacabile di non accettare arcieri vestiti in modo non appropriato.**
- **GLI ACCESSORI** : sono ammessi esclusivamente accessori di foggia e costruzione medievale. La faretra, la protezione per il braccio, per le dita e l' eventuale sgancio meccanico storico di tipo orientale (anelli di varie fogge, ecc.) devono essere realizzati con materiali naturali e secondo modello storico. Sono ammessi occhiali da vista ma non da sole.
- **L'ARCO** : è inteso come arco storico un arco con caratteristiche e foggia storica, in originale o riproduzione ovvero d'ogni altra tipologia purché realizzato con materiali simili a quelli impiegati nel medioevo o con l'impiego esclusivo di materiali naturali. È in ogni caso vietato il ricorso a materiali sintetici in qualsiasi componente dell'arco stesso. Non è consentita alcuna mascheratura o rivestimento dei flettenti, con materiali che non partecipano direttamente alla dinamica dell'arco. È ammesso un restringimento sull'impugnatura purché presente su entrambi i lati dell'arco. Non sono ammessi archi "finestrati", né archi composti (cioè composti da più strati incollati di materiale diverso). Sull'arco è tollerato un rivestimento in cuoio o pelle in corrispondenza dell'impugnatura. Per il supporto della freccia, sul fianco dell'arco, è consentita una zeppa rigida in materiale naturale, corno, osso, legno, cuoio.  
È ammesso l'uso di corde realizzate con sole fibre naturali. Sulla corda è tollerato un riferimento per l'incocco. Fregi e decori appartengono alla tradizione di questa tipologia di arco. Tuttavia, essi non devono costituire un riferimento per la mira. Sono vietate le tacche di mira. **Non è ammesso l' arco Kassay.**
- **LA FRECCIA** : sono ammesse solo frecce in legno costruite con materiali naturali. La cocca deve essere ricavata direttamente nell'asta di legno. È tollerata la cocca costruita con materiali naturali (corno o osso) fissata con colle naturali. **Sono ammesse solo punte ogivali in metallo.**
- **GUELF E GHIBELLINI** : all'atto della conferma iscrizioni, all'arciere sarà consegnata una fascia di color giallo che indica la sua appartenenza alla squadra dei Guelfi oppure di color rosso che indica la sua appartenenza alla squadra dei Ghibellini. L'appartenenza alla squadra è stata stabilita da un sorteggio eseguito dall'organizzazione. Non saranno accettate richieste di cambiamento di squadra. **La fascia è da apporre sul braccio della corda.** Al termine della gara, saranno sommati i punteggi di tutti gli arcieri della squadra dei Guelfi e dei Ghibellini e sarà proclamata vincitrice la squadra con il punteggio maggiore. In caso di parità, i capitani delle due squadre (i primi due in ordine della classifica del Torneo dell'edizione precedente) si sfideranno in una prova decisiva per proclamare la squadra vincitrice.
- **LA PROVA DE LE 3 ASCHE** : al termine dei tiri, in attesa della premiazione finale dei vincitori, si svolgerà la temibile Prove de le 3 Asce. È facoltà dell'arciere partecipare a tale prova. La prova consiste nel far passare la propria freccia integra all'interno delle fessure presenti in tre asce di ferro allineate. La prova continuerà fino a quanto sarà rimasto un solo arciere in gara. Quest'ultimo sarà proclamato vincitore e verrà premiato.
- **I VINCITORI** : sarà stilata la classifica provvisoria al termine della prima parte e la classifica finale al termine della seconda parte. Saranno premiati i primi 3 classificati di ogni classe messeri, dame e paggi (classe unica fino a 14 anni compresi).

Per eventuali regole non espressamente quivi iscritte verranno applicate le decisioni insindacabili stabilite dall'organizzazione.



Gandino nel tempo passato